**Plano de projeto**

**Nome: IR**

1. **Introdução**

O Plano do Projeto do IR tem como objetivo explicar a maneira de como será dada a condução do desenvolvimento do software. Nesse documento, serão expostos fatores levados em conta no planejamento, como gerenciamento do pessoal da equipe, divisão de horário de trabalho, assim também como vamos modular o desenvolvimento das aplicações que juntas comporão o sistema como um todo. Enfim, o Plano de Desenvolvimento de Software é utilizado para controlar o projeto.

1. **Equipe**

A tabela abaixo descreve os membros da equipe e seus respectivos papeis. Alguns papeis podem ser acrescentados ao longo do projeto, também podem haver mudanças entre os membros da equipe e seus respectivos papeis.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Membros da equipe** | | | | | |
| **Tarefas** | **Arnaldo** | **Sérgio** | **Jeyson** | **Henrique** | **Isaque** | **Yuri** |
| Analista de Requisitos | X |  |  |  |  |  |
| Desenvolvedor |  |  |  | X | X | X |
| Testador | X | X | X |  |  |  |
| Arquiteto de Software |  | X |  |  |  |  |

1. **Comunicação**

As informações relacionadas ao projeto devem ser compartilhadas via Dropbox ou Facebook. Cada integrante deverá relatar ao Scrum Master o que foi feito em reuniões que serão realizadas uma vez por semana com duração de 1 (uma) hora com a presença dos envolvidos. As reuniões para avaliação do desempenho da equipe serão feitas a cada término de um módulo, com duração máxima de 30 (trinta) minutos, para avaliar os pontos positivos e negativos da produção do módulo.

1. **Desenvolvimento**

O projeto será dividido em iterações (módulos), cada iteração representará uma parte do sistema. Cada etapa terá duração de no mínimo 15 (quinze) dias, podendo sofrer alteração conforme a complexidade da funcionalidade a ser desenvolvida.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Iteração** | **Objetivo Primário** | **Prazo** | **Store point** | **Esforço Diário** |
| 01 | Desenvolver Layout responsive |  |  | 1h/membro |
| 02 | Desenvolver Login e Cadastro de Usuário |  |  | 1h/membro |
| 03 | Desenvolver Cadastro de Cliente |  |  | 1h/membro |

1. **Recursos do Projeto**

* **Arnaldo Leite** – Bom entendimento no conteúdo do projeto. Tendo a principal função entender o conteúdo abordado pelo cliente e repassar o mesmo para a equipe.
* **Isaque Saraiva** – Possui um bom conhecimento das ferramentas de desenvolvimento que será utilizada no projeto.
* **Jeyson Leonardo** – Tem entendimento do contexto do projeto e está desempenhando estudos na área de analise e desenvolvimento de testes automatizados.
* **Sérgio Oliveira** – Tem um bom entendimento do projeto e boa aptidão pra planejar e desenvolver documentos necessários para o desenvolvimento do projeto.
* **Yuri Landim** – Possui entendimento do contexto do projeto e possui conhecimento em ferramentas de desenvolvimento que será utilizada no decorre do projeto.

1. **Treinamentos**

* Java Server Faces (JSF)
* Bootstrap
* Java Script
* JUnit

1. **Validação**

Será marcada uma reunião com o cliente no final da Sprint para validar e definir novos requisitos.